

Belastingdienst

# Dataverwerking CDB

Specificaties van de controledatabank voor de Belastingdienst

## Inhoud

Inleiding .....	2
Relevante begrippen .....	3
Richtlijnen voor gegevensoverdracht .....	6
Uitgangspunten .....	6
Bestandsformaat en grootte .....	6
Beschrijving van de aan te leveren gegevens in de CDB .....	8
Algemeen .....	8
Gegevens met betrekking tot speltransacties .....	8
Gegevens met betrekking tot spelersrekeningen .....	12
Hoe om te gaan met correcties .....	16

## Inleiding

Vanaf 1 januari 2021 kunnen aanbieders van kansspelen op afstand een aanvraag voor een vergunning indienen bij de Kansspelautoriteit (KSA). De ingangsdatum voor het daadwerkelijk legaal aan kunnen bieden van die kansspelen wordt verwacht op 1 juli 2021. Dit is voor deze aanbieders ook de ingangsdatum voor de belastingplicht van de kansspelbelasting (KSB). Een van de voorwaarden voor het verlenen van een vergunning is dat de vergunninghouder een controledatabank (CDB) moet inrichten.

De Belastingdienst krijgt toegang tot een gegevensset in de CDB om hem te helpen de materiële juistheid en de volledigheid van de belastingaangifte te kunnen controleren. De Belastingdienst kan aan de hand van de gegevens in de CDB controleren of

- het in een kalendermaand aangegeven bedrag aan bruto spelresultaat (verschil tussen inzetten en prijzen) juist en volledig is en
- het in een kalendermaand aangegeven bedrag aan afgehouden of ontvangen vergoeding voor organiseren het kansspel (bijvoorbeeld de rake bij pokerspelen of de entry-fee bij toernooien waarbij de inzetten gelijk zijn aan de prijzen) juist en volledig is.

Hiervoor moet de Belastingdienst ook beschikken over geaggregeerde gegevens met betrekking tot iedere speltransactie, gekoppeld aan de spelsoort.

Welke gegevens door de vergunninghouder beschikbaar gesteld moeten worden in de CDB en op welke wijze, wordt in dit document verder uitgewerkt.

Deze beschrijving is beperkt tot de datasets die de Belastingdienst nodig heeft om de aangiften kansspelbelasting te kunnen controleren.

De vergunninghouder is verplicht zich te houden aan de vigerende Nederlandse belastingwet- en regelgeving.

## Relevante begrippen

Bij de beschrijving van de relevante begrippen blijft het wettelijk kader onverminderd van kracht.

### **Bonus**

Een bonus is een bedrag dat kansspel onafhankelijk op initiatief van de vergunninghouder aan een speler wordt toegekend. Dit bedrag mag niet ten laste van de grondslag voor de heffing van KSB worden gebracht.

Wanneer een bonusbedrag wordt gebruikt voor de inzet in een spel, wordt dit voor de heffing van de KSB beschouwd als een normale inzet.

Wanneer een speler vanwege een actie van de vergunninghouder een extra hoge prijs krijgt die kansspel afhankelijk is, dan wordt het gehele bedrag als prijs beschouwd. De prijs mag in zijn geheel meegenomen worden in het BSR.

### **Bruto Spel Resultaat (BSR)**

Wanneer een speler tegen de vergunninghouder speelt wordt de KSB geheven over het BSR. Het BSR is het totaal van alle ontvangen inzetten, verminderd met de ter beschikking gestelde prijzen.

Wanneer het BSR de grondslag vormt voor de heffing van KSB wordt het BSR per spelsessie (minimaal per dag) gerapporteerd in de CDB

Voor de berekening van het BSR van een kansspel wordt de uitkering van een jackpot meegenomen als prijs. De uitkering van een jackpot kan dus leiden tot een negatief BSR.

### **Commissie of 'rake'**

Wanneer de vergunninghouder een deel (percentage) van het prijzengeld krijgt, wordt dat commissie of 'rake' genoemd. Het komt ook voor dat een speler (ook) commissie verschuldigd is over de inzetten.

Commissie kan dus meerdere verschijningsvormen hebben:

- commissie die wordt ingehouden op het bruto prijzengeld; spelers krijgen de netto prijs uitbetaald.
- commissie die spelers betalen over hun inzetten.

Het gaat om kansspelen waarbij spelers tegen elkaar spelen en de vergunninghouder een faciliterende rol heeft.

Ook bij weddenschappen waarbij de vergunninghouder gelegenheidsgever is tot deelname aan weddenschappen, ontvangt de vergunninghouder een commissie..

De commissie of 'rake' vormt de grondslag voor de heffing van KSB. De inzetten en prijzen zijn voor de grondslag van de KSB in dat geval niet relevant.

### **Controledatabank (CDB)**

De CDB is een datakluis waarin gegevens worden opgeslagen die relevant zijn voor het toezicht. De CDB wordt ter beschikking gesteld en onderhouden door de vergunninghouder.

De CDB moet fysiek in Nederland geplaatst worden en benaderbaar zijn door medewerkers van de Belastingdienst.

### **Dag**

Is de periode vanaf middernacht Nederlandse tijd tot de volgende middernacht Nederlandse tijd.

### **Entry fee of entreegeld**

Met de Entry fee of het entreegeld wordt het bedrag bedoeld dat de speler verschuldigd is om deel te nemen aan een spel. Het gaat dan om kansspelen waarbij spelers tegen elkaar spelen en de vergunninghouder een faciliterende rol heeft.

Het kan voorkomen dat een speler een bedrag moet betalen waarin zowel een entry fee als de (eerste) inzet is begrepen. Wanneer dat het geval is, moet voor de rapportage in de CDB het bedrag gesplitst worden in een deel dat gezien wordt als entry fee en een deel dat beschouwd wordt als (eerste) inzet.

Wanneer bij een spel een entry fee geheven wordt, vormt de entry fee de grondslag voor de KSB.

Voor de grondslag van de KSB zijn de inzet(ten) en prijs(zen) in dit geval niet relevant; het bedrag van alle inzetten zal in de meeste gevallen gelijk zijn aan het bedrag van de uit te betalen prijzen.

## **Grondslag voor de kansspelbelasting (KSB)**

Dit is het bedrag waarover KSB berekend moet worden. We onderscheiden daarbij 3 spelsoorten.

- A; een speler speelt tegen de vergunninghouder. Grondslag voor de KSB vormt het bruto spelresultaat (BSR). Bijvoorbeeld fruitautomaat of blackjack.
- B; spelers spelen tegen elkaar, de vergunninghouder krijgt een entry fee die de grondslag vormt voor de KSB. Bijvoorbeeld een pokertoernooi.
- C; spelers spelen tegen elkaar, de vergunninghouder krijgt een commissie (en/of rake) die de grondslag vormt voor de KSB. Commissie kan worden berekend over de prijs maar ook over de inzet. Bijvoorbeeld poker als cash game. Deze spelsoort ziet ook op weddenschappen waarbij de vergunninghouder gelegenheid geeft tot deelname en daarvoor een commissie krijgt.

## **Inzet**

Met inzet wordt bedoeld het bedrag dat een speler in het spel brengt en wat hij met het kansspel kan verliezen. Het omvat zowel de eerste inzet als ook latere inzetten, zoals bijvoorbeeld 'rebuy' en 'add-on'.

De inzetgegevens moeten altijd gerapporteerd worden in de CDB ongeacht de grondslag voor de heffing van de KSB.

Het kan voorkomen dat een speler een bedrag moet betalen waarin zowel een entry fee als de (eerste) inzet is begrepen. Wanneer dat het geval is, moet voor de rapportage in de CDB het bedrag gesplitst worden in een deel dat gezien wordt als Entry fee en een deel dat beschouwd wordt als (eerste) inzet.

Wanneer een gedeelte van de inzet in een spel wordt toegerekend aan een jackpot, wordt als inzet het bedrag gerapporteerd voor toedeling aan jackpot. Het bedrag dat aan een jackpot wordt toegeedeeld wordt daarnaast ook apart gerapporteerd als toedeling aan die jackpot.

## **Prijs**

De prijs is het bedrag dat bij een goede uitkomst van een kansspel gewonnen wordt en waar een speler onvoorwaardelijk recht op heeft. Alleen dan kan de prijs worden meegenomen in het BSR. Bedragen die aan een speler worden toegekend, zonder dat deze toevallen uit deelname aan een kansspel, bijvoorbeeld een (start) bonus, wordt dus niet als prijs in aanmerking genomen en kunnen dus de grondslag voor de heffing van de KSB niet verlagen.

Wanneer sprake van meerdere prijswinnaars wordt in de rapportage in de CDB het bedrag gesplitst naar de prijzen per speler.

Wanneer de prijs een jackpot is wordt deze als aparte jackpotprijs gerapporteerd in de CDB zowel bij de speltransacties als bij de spelersrekeningmutaties.

Wanneer sprake is van een commissie of 'rake' wordt als prijs het bedrag inclusief deze commissie of 'rake' gerapporteerd bij de speltransacties. De commissie of 'rake' wordt daarnaast ook apart gerapporteerd als grondslag voor de KSB.

Bij de spelersrekeningmutaties worden prijzen netto gerapporteerd, dus exclusief een eventuele commissie en/of 'rake'.

## **Spel**

Met een spel wordt een kansspel bedoeld dat toegankelijk is op of via een platform van de vergunninghouder. Spellen kunnen zich dus bevinden en gespeeld worden in een eigen omgeving van de vergunninghouder. Maar het is ook mogelijk dat de spelers die bij de vergunninghouder geregistreerd zijn, kunnen spelen op het platform van een andere rechtspersoon. Een voorbeeld hiervan is deelname aan een toernooi.

Als een speler via de vergunninghouder speelt op een ander platform en de vergunninghouder dat faciliteert door het gebruik van de spelersrekening voor de (geld)mutaties, dan moeten ook de speltransacties op het andere platform gerapporteerd worden in de CDB; zowel de spelersrekeningmutaties als ook de speltransacties.

De vergunninghouder kan bij kansspelen op een ander platform aangeven wat de andere spellocatie is en dat sprake is van een 'open' spel.

Ook opbrengst die de vergunninghouder realiseert door de (gevolgen van) speltransacties van (eigen) spelers via de vergunninghouder, maar op een ander platform, worden bij de vergunninghouder belast voor de KSB.

## **Speler**

Met speler wordt bedoeld degene die bij de vergunninghouder als speler is ingeschreven.

In de CDB worden de transacties gerapporteerd van alle spelers die bij de vergunninghouder geregistreerd zijn, ook als zij via de vergunninghouder op een ander platform spelen.

**Spelersrekening**

De door de vergunninghouder in zijn spelsysteem op naam van een speler aangehouden rekening met het speelgoed van die speler, die uitsluitend wordt gebruikt ten behoeve van de deelname aan de vergunde kansspelen en die is te herleiden tot de persoon van die speler

**Spelsessie**

Een spelsessie start op het moment dat een speler deelneemt aan één specifiek spel en eindigt als de speler met het spel stopt. Wanneer een speler een ander spel gaat spelen, wordt dat gezien als het beëindigen van de vorige spelsessie.

Rapportage in de CDB van de speltransacties en de spelersrekeningmutaties (voor zover spelgerelateerd) moet per spelsessie gebeuren. Wanneer een spelsessie zich over meerdere dagen uitstrekt, moet per dag gerapporteerd worden. Hierdoor kan dezelfde spelsessie van dezelfde speler voor hetzelfde spel dus op meerdere dagen in de CDB zijn opgenomen.

In een spelsessie kunnen meerdere spelrondes gespeeld worden, die gezamenlijk gerapporteerd mogen worden als één transactie.

# Richtlijnen voor gegevensoverdracht

## Uitgangspunten

Dit hoofdstuk beschrijft de manier waarop gegevensbestanden in de CDB moeten worden opgeslagen.

- Alle velden met een geldbedrag worden opgenomen in euro's
- Alle velden met een datum en tijdsaanduiding worden opgenomen in Nederlandse tijd

## Bestandsformaat en grootte

Gegevens moeten worden opgeslagen in XML. XML-bestanden moeten voldoen aan de XSD-schema's zoals die gepubliceerd zullen worden op de website van de Belastingdienst. Een XML-bestand moet in UTF 8 staan en mag meerdere records bevatten.

Het gegevensbestand moet een naam krijgen in het volgende formaat:

[A of G][vergunninghouder\_id]-[controlebank\_id]-[yyyymmddhhmmss\_start].gz

Waarbij

- A betreft de spelersrekening en de transacties van de spelersrekening
- G betreft het spel en de speltransacties
- vergunninghouder\_id is het unieke nummer toegekend door de Kansspelautoriteit
- CDB\_id is het id van de CDB, gegenereerd door de vergunninghouder
- yyyymmddhhmmss\_start is het tijdstempel van het moment waarop het bestand is gemaakt

XML-bestanden van het type A moeten aan het eind van de dag (0:00 uur) worden aangemaakt en in de CDB worden opgeslagen. Zij bevatten maximaal 10.000 records per bestand.

XML-bestanden van het type G moeten in de CDB worden opgeslagen wanneer het maximum van 10.000 records bereikt is. Wanneer dit maximum niet bereikt wordt, in ieder geval aan het einde van de dag.

Voordat een gegevensbestand wordt toegevoegd aan de CDB, moet het worden verwerkt zoals hierna beschreven.

Voordat een gegevensbestand aan de CDB wordt toegevoegd, moet het worden verwerkt. De volgende stappen moeten per type XML-bestand worden doorlopen:

- Manifest XML  
Het manifest file is gemaakt.
  - *Koppeling*  
Het gegevensbestand is gekoppeld aan het onmiddellijk voorafgaande gegevensbestand door het opnemen van een hash (SHA-256) van dit laatste gegevensbestand. De hash-waarde van het gegevensbestand en de hash-waarde van het vorige gegevensbestand worden toegevoegd aan het manifestbestand. Op deze manier wordt, door te verwijzen naar hashes van eerdere records, een koppeling tussen de gegevensbestanden gecreëerd.
  - *Compressie*  
Het gegevensbestand moet worden gecomprimeerd tot een .gz-bestand met behulp van het Compressie-algoritme (RFC1951).
  - *Tijdstempel*  
Het bestand moet digitaal ondertekend zijn met gebruikmaking van het XAdES-T1 protocol. De tijd voor het tijdstempel moet worden geleverd door een betrouwbare tijdsbron, in Nederlandse tijd. De handtekening moet worden opgenomen in het manifestbestand.

- **Versleuteling**  
Als de vergunninghouder bestanden versleuteld wil opslaan, dan moet hij de benodigde sleutels ten behoeve van het ontsleutelen aanleveren bij de Belastingdienst op het moment dat de Belastingdienst de gegevens opvraagt.
- **Archiveren**  
Het gecomprimeerde gegevensbestand en het manifestbestand moeten in één zip-bestand worden opgenomen. Het zip-bestand moet dezelfde naam hebben als het gegevensbestand.



## Beschrijving van de aan te leveren gegevens in de CDB

### Algemeen

In het vorige hoofdstuk is beschreven hoe gegevensbestanden in de CDB opgeslagen moeten worden.

Voor de Belastingdienst moeten twee verschillende gegevenssets in de CDB geplaatst worden. Een gegevensset met betrekking tot speltransacties en een gegevensset met betrekking tot betrekking tot spelersrekeningen. Dit hoofdstuk beschrijft beide gegevenssets.

Waar aangegeven is dat een veld "Verplicht" is moet het altijd gevuld worden. "Facultatief" betekent dat het veld gevuld moet worden als het beschikbaar en van toepassing is.

### Gegevens met betrekking tot speltransacties

<b>Identificatie min occurs = 1 max occurs = 1</b>		
<b>Veldnaam</b>	<b>Format en eisen</b>	<b>Toelichting</b>
Type_XML	Domein: TypeXML Datatype: Alpha Datalengte: 1 Verplicht	Om aan te geven welke XML-bestand dit is. Toegestane waarden: "G" voor Speltransacties
XML_id	Domein: Tekst25 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 25 Verplicht	Uniek opeenvolgend nummer van dit type XML bestand. In de volgende structuur: YYYY gevolgd door een uniek opeenvolgend nummer per jaar van dit type. G respectievelijk A XML bestanden worden apart genummerd.
Aanmaak_XML	Domein: DatumTijd Datatype: DateTime Dataformat: yyyy-mm-dd hh:mm:ss Verplicht	Tijdstip van aanmaak onderhavig XML bestand.
Vergunninghouder_ID	Domein: Tekst25 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 25 Verplicht	Uniek identificatienummer van de vergunninghouder. Het geeft de rechtspersoon aan die de vergunning heeft. Dit veld bevat een code, geen (handels)naam. Dit identificatienummer wordt uitgegeven door de Kansspelautoriteit.
CDB_ID	Domein: Tekst25 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 25 Verplicht	Identificatie van de CDB. Per platform dat geëxploiteerd wordt door de vergunninghouder wordt een aparte CDB bijgehouden. De vergunninghouder bepaalt zelf het identificatienummer of de -naam.
<b>Spel min occurs = 1 max occurs = 10.000</b>		
<i>(per spel dat gespeeld is, wordt minimaal een keer per dag een record opgenomen met daarin de gegevens van het spel en daarbij de transacties in de speelsessie(s))</i>		
Spel_ID	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Verplicht	Unieke identificatie van het spel bepaald door de vergunninghouder.

Spelsoort	Domein: Spelsoort Datatype: Alpha Datalengte: 1 Verplicht	Het soort spel geeft aan hoe de grondslag voor de KSB bepaald moet worden. Er zijn 3 limitatieve mogelijkheden; A Speler speelt tegen vergunninghouder; B Spelers spelen tegen elkaar, vergunninghouder krijgt een entry fee; C Spelers spelen tegen elkaar, vergunninghouder krijgt een commissie of 'rake'. Ook weddenschappen waarbij de vergunninghouder gelegenheid geeft tot deelname aan de weddenschap vallen onder deze spelsoort.
Type_spel	Domein: TypeSpel Datatype: Alpha Datalengte: 25 Verplicht	Om goed zicht te krijgen op de typen spellen die een vergunninghouder aanbiedt, vragen we om naast de spelsoort ook het type spel in te vullen. Sommige speltypen kunnen op meerdere manieren georganiseerd en gespeeld worden en dus gecombineerd worden met meerdere spelsoorten (zie hiervoor). Per spel is alleen een combinatie van spelsoort en type spel mogelijk. Limitatieve lijst van type spel: - FA = Fruit automaat - BJ = Black jack - RO = Roulette - BI = Bingo - PC = Poker cash game - PT = Poker toernooi - PS = Poolgame sport - PO = Poolgame overig - MS = Manager game sport - MO = Manager game overig - WS = Weddenschap sport - WO = Weddenschap overig - OV = Overig
Uitleg_Overig	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Facultatief	Wanneer bij Type spel gekozen is voor Overig, hier de typering opnemen.
Naam_Spel	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Verplicht	Naam van het spel vermelden zoals het bekend is voor de spelers in de omgeving van de vergunninghouder.
Open	Domein: Logische eenheid Datatype: Boolean Datalengte: 1 Verplicht	Aangeven of het spel ook toegankelijk is voor spelers die niet geregistreerd zijn bij de vergunninghouder. Deze waarde wordt ingevuld zowel voor spellen die op een platform van de vergunninghouder worden gespeeld, als ook spellen die op een ander platform gespeeld worden.
Platform	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Verplicht	URL van het platform waarop het spel gespeeld wordt. Dit kan een platform van een vergunninghouder zijn, maar ook een ander platform waar de spelers via het platform van de vergunninghouder op kunnen spelen.
Commissie_Prijs	Domein: Procent Datatype: Fixed decimal Datalengte: 6 Dataformat: 0,##### Facultatief	Het percentage commissie of 'rake' dat de vergunninghouder voor dit spel ontvangt over de prijs. Alleen opnemen bij Spelsoort C.
Commissie_Inzet	Domein: Procent Datatype: Fixed decimal Datalengte: 6	Het percentage commissie of 'rake' dat de vergunninghouder voor dit spel ontvangt over de inzet. Alleen opnemen bij Spelsoort C.

	Dataformat: 0,#### Facultatief	
Entry_fee	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Is het (af te zonderen) bedrag dat een speler betaalt voor deelname aan kansspel Spelsoort B; dan verplicht opnemen. Met de Entry fee wordt het bedrag bedoeld dat de speler verschuldigd is om mee te mogen doen aan een spel. Het gaat dan om kansspelen waarbij spelers tegen elkaar spelen. Het kan voorkomen dat een speler een bedrag moeten betalen waarin zowel een entry fee als de (eerste) inzet is begrepen. Wanneer dat het geval is, moet voor de rapportage het bedrag gesplitst worden in een deel dat gezien wordt als Entry fee en een deel dat beschouwd wordt als (eerste) inzet.
<b>Transactiegegevens min occurs = 1 max occurs = 10.000</b>		
<i>(Hier worden aparte records opgenomen voor de gegevens per spelsessie en per dag (als een spelsessie langer dan een dag duurt). Deze records worden dus per spel opgenomen.)</i>		
Verwerkingscode	Domein: Verwerkingscode Datatype: Integer Datalengte: 2 Verplicht	Aangegeven moet worden wat voor verwerkingscode het betreft. De limitatieve opties zijn: 01 Nieuw; voor originele transacties voor de speler in een spelsessie 02 Gewijzigd; voor het indienen van een verbeterde transactie, nadat de originele transactie geannuleerd is. 03 Vervallen; voor geannuleerde transacties voor de speler in een spelsessie 04 Ter informatie; voor correcties die niet zien op bedragen, bijvoorbeeld van spelsoort of speler_id 05 Correctie bedrag(en); voor correcties die betrekking hebben op een of meer bedragvelden voor de speler in de spelsessie, bijvoorbeeld bij een verkeerde inzet
Speler_id	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Verplicht	Speler_id is het unieke nummer dat een vergunninghouder aan een speler heeft toegekend. Het speler_id is uniek en verwijst slechts naar één speler, ook in de tijd. Dat betekent dat deze speler_id's niet (na verloop van tijd) hergebruikt kunnen worden. Via een speler_id mag het niet mogelijk zijn de bijbehorende natuurlijke persoon te achterhalen, ook niet in combinatie met andere gegevens. De gegevens moeten gepseudonimiseerd zijn. Wanneer bij een open spel de speler geen spelersrekening heeft bij de vergunninghouder, vullen met "XXXXXXXXXX".
Spelsessie_id	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Verplicht	Spelsessie_id is het unieke kenmerk waarmee de spelsessie die gespeeld wordt geïdentificeerd wordt. Het spelsessie_id moet (ook in de tijd) uniek zijn voor de spelsessie. Het spelsessie_id kan meerdere keren voorkomen in de CDB wanneer een spelsessie zich over meerdere dagen uitstrekt. Een spelsessie kan uit meerdere speelrondes bestaan, zoals bij pokertoernooien, maar kan ook uit slechts één speelronde bestaan, zoals de eenmalige deelname aan een virtuele roulettetafel.
Start	Domein: DatumTijd Datatype: DateTime Dataformat: Yyyy-mm-dd hh:mm:ss Verplicht	Start is de combinatie van datum en tijd dat de spelsessie gestart is.

Eind	Domein: DatumTijd Datatype: DateTime Dataformat: Yyyy-mm-dd hh:mm:ss Verplicht	Eind is de combinatie van datum en tijd dat de spelsessie geëindigd is. Wanneer een spel op het moment van rapporteren nog niet geëindigd is, vul dan de waarde 2000-01-01 00:00:00 in.
Aantal_spelrondes	Domein: Geheelnummer Datatype: Integer Datalengte: 6 Dataformat: ##### Verplicht	Hier moet het aantal spelrondes worden opgenomen dat een speler gedurende de spelsessie heeft gespeeld
Inzet_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Totale inzet in euro's per spelsessie. Wanneer een spelsessie over de dag heen loopt, worden de gegevens per dag getotaliseerd en opgenomen in de CDB als aparte transactie. Het bedrag kan alleen negatief zijn bij annulering of correctie (resp. Verwerkingscode 03 of 05).  Eventuele toedelingen aan een jackpot worden meegeteld in inzet_totaal. Daarnaast worden ze ook apart gerapporteerd in inz_jackpot_totaal. Het bedrag dat als inzet_totaal wordt gerapporteerd is dus het bedrag vóór toerekening aan de jackpot. Wanneer een bedrag dat de speler betaalt bij deelname aan een spel een combinatie is van entry fee en (eerste) inzet, dan wordt hier alleen het gedeelte dat ziet op de (eerste) inzet meegeteld.  Wanneer een speler commissie verschuldigd is over zijn inzet, dan wordt hier het bruto inzetbedrag opgenomen, dus vóór aftrek van de commissie
Inz_jackpot_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Het totaal bedrag in euro's per spelsessie dat aan een jackpot wordt toegedeeld. Wanneer een spelsessie over de dag heen loopt, worden de gegevens per dag getotaliseerd en opgenomen in de CDB als aparte transactie. Het bedrag kan alleen negatief zijn bij annulering of correctie (resp. Verwerkingscode 03 of 05).
Prijs_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Totaal van de prijzen per spelsessie, per dag (bij spelsessie over meerdere dagen). Bedrag kan alleen negatief zijn bij annulering of een correctie in een spelsessie die qua duur over de dag heen loopt. Gerapporteerd worden de bruto prijzen, dus inclusief eventuele commissie of 'rake'. Een gewonnen jackpot wordt niet meegenomen in dit veld, maar apart gerapporteerd in Jackpot_totaal.
Jackpot_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Totaal van de gewonnen jackpot per spelsessie, per dag (bij spelsessie over meerdere dagen). Bedrag kan alleen negatief zijn bij annulering of een correctie in een spelsessie die qua duur over de dag heen loopt.

BSR_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Totaal van Bruto spel resultaat (voor vergunninghouder) per spelsessie, per dag (bij spelsessie over meerdere dagen) in euro's. Bedrag kan ook negatief zijn. Het veld BSR_totaal alleen vullen bij spelsoort A met de BSR als grondslag voor KSB. Als er sprake is van uitkering uit een jackpot worden dit bedrag wel meegenomen in de berekening van het BSR.
Commissie_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Totaal van commissie en/of 'rake' die de vergunninghouder ontvangt per spelsessie, per dag (bij spelsessie over meerdere dagen) in euro's. Bij een Verwerkingscode 01 en 02 kan het bedrag niet negatief zijn.
Entry_fee_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	Totaal van entry fee die de vergunninghouder ontvangt per spelsessie, per dag (bij spelsessie over meerdere dagen) in euro's. Bedrag kan ook nihil zijn. Bij een Verwerkingscode 01 en 02 kan het bedrag niet negatief zijn.
Overig_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Facultatief	In dit veld wordt alleen een waarde gevuld (per spelsessie, per dag) voor zover er een (geld) transactie in het spel heeft plaatsgevonden en het een voor de KSB relevant bedrag betreft, dat niet thuis hoort in de eerder genoemde totaal bedrag-velden.
Uitleg_Overig_totaal	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Facultatief	Wanneer Overig_totaal is ingevuld, wordt hier een omschrijving opgenomen van de betreffende mutatie(s).

#### Gegevens met betrekking tot spelersrekeningen

Veldnaam	Format en eisen	Toelichting
<b>Identificatie</b> min occurs = 1 max occurs = 1		
Type_XML	Domein: TypeXML Datatype: Alpha Datalengte: 1 Verplicht	Om aan te geven welk type XML- bestand dit is. Toegestane waarden: "A" voor spelersrekeninggegevens
XML_id	Domein: Tekst25 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 25 Verplicht	Uniek opeenvolgend nummer van dit type XML bestand. In de volgende structuur: YYYY gevolgd door een uniek opeenvolgend nummer per jaar van dit

		type. G respectievelijk A XML bestanden worden apart genummerd.
Aanmaak_XML	Domein: DatumTijd Datatype: DateTime Dataformat: yyyy-mm-dd hh:mm:ss Verplicht	Tijdstip van aanmaak onderhavig XML bestand.
Vergunninghouder_ID	Domein: Tekst25 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 25 Verplicht	Uniek identificatienummer van de vergunninghouder. Het geeft de rechtspersoon aan die de vergunning heeft. Dit veld bevat een code, geen (handels)naam. Dit identificatienummer wordt uitgegeven door de Kansspelautoriteit.
CDB_ID	Domein: Tekst25 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 25 Verplicht	Identificatie van de CDB. Per platform dat geëxploiteerd wordt door de vergunninghouder wordt een aparte CDB bijgehouden. De vergunninghouder bepaalt zelf het identificatienummer of de -naam.
<b>Speler min occurs = 1 max occurs = 10.000</b>		
<i>(per speler wordt minimaal een keer per dag een record opgenomen met daarin het saldo van de spelersrekening)</i>		
Speler_id	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Verplicht	Speler_id is het unieke nummer dat een vergunninghouder aan een speler heeft toegekend. Het speler_id is uniek en verwijst slechts naar één speler, ook in de tijd. Dat betekent dat deze speler_id's niet (na verloop van tijd) hergebruikt kunnen worden. Via een speler_id mag het niet mogelijk zijn de bijbehorende natuurlijke persoon te achterhalen, ook niet in combinatie met andere gegevens. De gegevens moeten gepseudonimiseerd zijn.
Saldo	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99. Verplicht	Het saldo van de spelersrekening om 00:00 uur (NL-tijd) aan het eind van de dag waarover gerapporteerd wordt.
<b>Mutatiegegevens min occurs = 0 max occurs = 10.000</b>		
<i>(Hier worden aparte records opgenomen voor totaalbedragen per spelsessie, per mutatie type en per dag (als en spelsessie langer dan een dag duurt). Deze records worden dus per speler opgenomen)</i>		
Verwerkingscode	Domein: Verwerkingscode Datatype: Integer Datalengte: 2 Verplicht	Aangegeven moet worden wat voor verwerkingscode het betreft. De limitatieve opties zijn: 01 Nieuw; voor originele transacties voor de speler in een spelsessie 02 Gewijzigd; voor het indienen van een verbeterde transactie, nadat de originele transactie geannuleerd is 03 Vervallen: voor geannuleerde transacties voor de speler in een spelsessie 04 Ter informatie; voor correcties die niet zien op bedragen, bijvoorbeeld van spelsoort of speler_id 05 Correctie bedrag(en); voor correcties die enkel betrekking hebben op een of meer bedragvelden voor de speler in de spelsessie, bijvoorbeeld bij een verkeerde inzet

Mutatie_type	Domein: MutatieType Datatype: Alpha Datalengte: 12 Verplicht	<p>Hier wordt het type van de mutatie op de spelersrekening aangeduid, dat aangeeft welk mutatie-totaal in dit record is opgenomen. Daarbij wordt gekozen uit een limitatieve lijst:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <u>Inleg</u>: Het totaal van het bedrag dat van een andere (bank)rekening wordt bijgeschreven op de spelersrekening.</li> <li>- <u>Inzet</u>: De totale inzet van een speler in een spelsessie.</li> <li>- <u>Entry fee</u>: Het (afgesplitste) totaal bedrag dat een speler betaald heeft om toegang te krijgen tot een spelsessie (zie ook verdere toelichting bij "Relevante begrippen").</li> <li>- <u>Prijs</u>: Het totale netto prijzengeld dat een speler in een spelsessie heeft behaald, exclusief een eventuele jackpot. Het netto prijzengeld wordt opgenomen, dus exclusief de eventueel te betalen commissie of 'rake' aan de vergunninghouder.</li> <li>- <u>Jackpot</u>: Het totale netto prijzengeld uit een jackpot dat een speler in een spelsessie heeft behaald.</li> <li>- <u>Uitkering</u>: Het totaal van het bedrag dat wordt afgeschreven op de spelersrekening, bijvoorbeeld naar een andere (bank)rekening, en dat weer ter beschikking komt van de speler buiten de omgeving van de vergunninghouder.</li> <li>- <u>Bonus</u>: Het totaal van het bedrag dat kansspel onafhankelijk op initiatief van de vergunninghouder aan een speler wordt toegekend.</li> <li>- <u>Overige</u>: Het totaal van alle mutaties dat op een dag op een spelersrekening wordt bij- of afgeschreven en dat niet past binnen de andere mutatie typen.</li> </ul> <p>Het totaal van alle mutaties (in bedragen) op de spelersrekening moet dagelijks gerapporteerd worden in de CDB.</p>
Verklaring _Overig	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Facultatief	Wanneer Mutatietype Overig is gebruikt, wordt hier een omschrijving opgenomen van de betreffende mutatie(s).
Spel_ID	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Facultatief	<p>Unieke identificatie van het spel waar de transactie mee te maken heeft, voor zover de transactie spel gerelateerd is.</p> <p>Voor mutatietypen die niet bij een spel horen (zoals inleg, uitkering en bonus) hoeft het spel_ID dus niet ingevuld te worden.</p> <p>Veld moet gebruikt kunnen worden om een relatie met de speltransacties te leggen.</p>
Spelsessie_id	Domein: Tekst50 Datatype: Alphanumeric Datalengte: 50 Facultatief	<p>Spelsessie_id is het unieke kenmerk waarmee de spelsessie die gespeeld is geïdentificeerd wordt. Het spelsessie_id moet (ook in de tijd) uniek zijn voor de spelsessie. Het spelsessie_id kan meerdere keren voorkomen in de CDB wanneer een spelsessie zich over meerdere dagen uitstrekt.</p> <p>Een spelsessie kan uit meerdere speelrondes bestaan, zoals pokertoernooien, maar kan ook uit slechts één speelronde bestaan, zoals de eenmalige deelname aan een virtuele roulettetafel.</p> <p>Voor mutatietypen die niet binnen een spelsessie horen (zoals inleg, uitkering en bonus) hoeft de spelsessie niet gevuld te worden.</p>

MutatieDatum	Domein: DatumTijd Datatype: DateTime Dataformat: yyyy-mm-dd hh:mm:ss Verplicht	De datum en tijd waarop de spelsessie is afgelopen waarop het gerapporteerde totaal bedrag betrekking heeft. Voor mutatietypen die niet binnen een spelsessie horen (zoals inleg, uitkering en bonus) wordt de datum en tijd van de laatste mutatie gebruikt.
Bedrag_totaal	Domein: BedragPositiefNegatief12 Decimalen2 Data type: Fixed decimal Een positieve of negatieve waarde met een lengte van 12 en 2 decimalen, dus tussen - 9.999.999.999,99 en 9.999.999.999,99.	Het bedrag totaal wordt berekend door de bedragen te totaliseren per spelsessie (en eventueel per dag wanneer de spelsessie langer dan de dag duurt) en per mutatietype. Voor mutatietypen die niet binnen een spel(sessie) horen (zoals inleg, uitkering en bonus) worden totaalbedragen opgenomen per speler, per mutatietype, per dag. Nieuwe en gewijzigde mutaties (verwerkingscode 01 en 02) worden als positieve waarde meegenomen in de totaal bedragen; dus bij Inzet zijn inzetten een positieve waarde, en bij Prijs zijn de ontvangen prijzen een positieve waarde. Annuleringen (verwerkingscode 03) worden meegenomen als negatieve bedragen. Correcties (verwerkingscode 05) die het totaal bedrag van een mutatietype verhogen worden als positieve waarde meegenomen, verlagen zij het bedrag dan gaan ze mee in het totaal als negatieve waarden. Voor mutatietype Overige geldt dat bijschrijvingen op de spelersrekening als positieve bedragen worden meegenomen en afschrijvingen als negatieve waarde.  Het totaal van alle mutaties (in bedragen) op de spelersrekening moet gerapporteerd worden in de CDB.



## Hoe om te gaan met correcties

Voor alle transacties, zowel voor speltransacties als ook voor mutaties op de spelersrekeningen geldt dat ze in de CDB geplaatst moeten worden.

De vergunninghouder moet passende maatregelen treffen die ervoor zorgen dat de gegevens in het geval van een technische storing direct na het verhelpen van deze storing alsnog in de CDB worden opgenomen en dat vertraging in de verzending als gevolg van storingen tot een minimum wordt beperkt.

Het is niet toegestaan gegevens te wijzigen, of te verwijderen uit de CDB voordat 12 maanden verstreken zijn na rapportage in de CDB. Dus ook foute records blijven in de CDB gedurende de gehele tijd dat de gegevens in de CDB worden bewaard. Gebeurtenissen die moeten leiden tot annulering van transacties of correcties op reeds gerapporteerde transacties mogen wel worden toegevoegd. De werkwijze daarvoor wordt hierna beschreven.

Onderstaande beschrijving geldt zowel voor speltransacties als voor spelersrekeningmutaties. Bij alle transacties geldt dat als datum de actuele datum/tijd wordt gerapporteerd; dus van het moment van aanbrengen van de annulering en correctie.

### **Annulering van een transactie**

Van annulering van een transactie is sprake als een reeds vastgelegde transactie in zijn geheel ongedaan gemaakt wordt.

Wanneer een reeds vastgelegde transactie geannuleerd wordt, wordt na de originele transactie een nieuwe transactie vastgelegd (en gerapporteerd) met in de transactie het Verwerkingscode "03" Vervallen. De overige gegevens worden overgenomen uit de originele transactie, behalve:

- De datum/tijd; deze wordt vervangen door de datum/tijd van het moment van annulering
- De bedragen; deze worden in de annuleringsboeking voor het hele bedrag negatief geboekt.

### **Vervangen van een originele transactie door een gewijzigde transactie**

Wanneer bij een transactie een of meerdere velden verkeerd in het systeem zijn opgenomen en daarmee dus ook verkeerd zijn vastgelegd in de CDB, kunnen de onjuiste transacties gecorrigeerd worden door middel van een annulering (Verwerkingscode "03") en vervolgens een gewijzigde transactie met Verwerkingscode "02".

In de gewijzigde transactie wordt de transactie gerapporteerd zoals uiteindelijk (na correcties) in het systeem is opgenomen, met daarin de datum/tijd waarop de correctie is aangebracht.

Ook kan er gekozen worden voor het doorgeven van alleen de gewijzigde gegevens, dan moet een van de volgende werkwijzen worden toegepast:

### **Correctie van een transactie m.b.t. bedragen**

Wanneer bij een transactie een bedrag verkeerd in het systeem is opgenomen en daarmee dus ook verkeerd is vastgelegd in de spelgegevens en/of ook in de spelersrekeningmutaties, kunnen de onjuiste bedragen gecorrigeerd worden door middel van een correctiemutatie met Verwerkingscode "05" Correctie van bedrag-veld(en).

Na de originele (foute) transactie wordt een nieuwe transactie gerapporteerd met daarin:

- De datum/tijd waarop de correctie is aangebracht.
- De correcties die op het bedrag of de bedragen moeten worden aangebracht. Een verhoging van het originele bedrag wordt als positieve waarde meegenomen. Een verlaging wordt verwerkt als negatieve waarde.
- De overige gegevens, zoals de identificatie van de spelronde en of de speler worden gevuld met waarde zoals ook opgenomen in de originele mutatie.

### **Correctie van een transactie anders dan bedragen**

Wanneer bij een transactie alleen andere gegevens onjuist zijn opgenomen, dan kunnen deze gegevens als volgt gecorrigeerd worden:

- Na de originele (foute) mutatie met Verwerkingscode "01", wordt eerst een mutatie Vervallen toegevoegd met Verwerkingscode "03" (zie Annulering van een transactie hiervoor).
- Vervolgens wordt een nieuw record aangemaakt met daarin alle correcte gegevens met Verwerkingscode "04" Ter informatie.